

DATENSCHUTZHINWEIS SPIELER / PLAYER PRIVACY NOTICE / AVISO DE PRIVACIDAD DEL JUGADOR

www.softballeurope.com

German

Identitätsprüfung und Datenverarbeitung

Zur Identitätsprüfung erheben wir Vorname, Nachname, Geburtsdatum und Nationalität. Ein Identitätsnachweis (z. B. ein Ausweis) wird ausschließlich zur Überprüfung verwendet und anschließend gelöscht. Alternativ kann die Identität auch durch Vorzeigen des Nachweises bestätigt werden.

Die Identitätsprüfung dient dazu, die korrekte Schreibweise und Zuordnung der Namen sicherzustellen. Dies ist erforderlich, damit die elektronische Aufstellung (Line-up) korrekt genutzt werden kann und keine Spieler unter falschem Namen eingesetzt werden.

Während der Nutzung der elektronischen Aufstellung im Spiel haben ausschließlich der eigene Coach, der Schiedsrichter, der Scorer sowie der gegnerische Coach Einsicht in die hinterlegten Angaben, insbesondere Name und Position. Nach Spielende hat der gegnerische Coach keinen Zugriff mehr auf diese Daten.

Fotos für Statistiken oder die Spielerkarte werden nicht mit dem Namen, sondern ausschließlich mit der eindeutigen GlobalID gespeichert. Es besteht die Möglichkeit, den öffentlich angezeigten Namen, etwa durch einen Nickname, sowie das Foto zu anonymisieren. Das Geburtsdatum wird nicht veröffentlicht; es dient ausschließlich der eindeutigen Zuordnung des Spielers und statistischen Zwecken.

Die Daten werden ausschließlich für die 360-Plattformen und 360 BallMetrics verwendet. Eine Weitergabe an Dritte erfolgt nicht, es sei denn, die betroffenen Personen werden vorab darüber informiert. Sämtliche Daten werden auf dedizierten Servern in Europa gespeichert.

English

Identity Verification and Data Processing

For identity verification purposes, we collect the player's first name, last name, date of birth, and nationality. An identity document (e.g., an ID card or passport) is used solely for

verification purposes and is deleted afterwards. Alternatively, identity can also be confirmed by presenting the document without storing it.

The purpose of identity verification is to ensure the correct spelling and assignment of player names. This is necessary to enable the proper use of the electronic line-up and to prevent players from participating under incorrect or false names.

During the use of the electronic line-up in a game, access to the stored information — particularly the player's name and position — is limited to the following persons: the player's own coach, the opposing coach, the umpire, and the scorer. After the game has ended, the opposing coach no longer has access to this information.

Photos used for statistics or player cards are not stored together with the player's name but only with a unique GlobalID. It is possible to anonymize the publicly displayed name (e.g., by using a nickname) as well as the player's photo.

The date of birth is not published and is used solely for internal player identification and statistical purposes.

The collected data is used exclusively for the 360 platforms and 360 BallMetrics. Data will not be shared with third parties unless the affected individuals are informed in advance. All data is stored on dedicated servers located within Europe.

Español

Verificación de identidad y tratamiento de datos

Para la verificación de identidad recopilamos el nombre, apellido, fecha de nacimiento y nacionalidad del jugador. Un documento de identidad (por ejemplo, DNI o pasaporte) se utiliza únicamente para la verificación y posteriormente se elimina. Alternativamente, la identidad también puede confirmarse mostrando el documento sin que este sea almacenado.

La verificación de identidad tiene como objetivo garantizar la correcta ortografía y asignación de los nombres de los jugadores. Esto es necesario para permitir el uso correcto de la alineación electrónica (line-up) y evitar que jugadores participen bajo nombres incorrectos o falsos.

Durante el uso de la alineación electrónica en un partido, solo las siguientes personas tienen acceso a la información registrada, en particular el nombre y la posición del jugador: el

propio entrenador, el entrenador del equipo contrario, el árbitro y el anotador (scorer). Una vez finalizado el partido, el entrenador del equipo contrario ya no tendrá acceso a estos datos.

Las fotos utilizadas para estadísticas o para la tarjeta del jugador no se almacenan junto con el nombre, sino únicamente con una GlobalID única. Existe la posibilidad de anonimizar el nombre mostrado públicamente (por ejemplo, mediante un apodo) así como la foto del jugador.

La fecha de nacimiento no se publica y se utiliza únicamente para la identificación interna del jugador y con fines estadísticos.

Los datos se utilizan exclusivamente para las plataformas 360 y 360 BallMetrics. Los datos no se compartirán con terceros, salvo que las personas afectadas sean informadas previamente. Todos los datos se almacenan en servidores dedicados ubicados en Europa.